

Přestavení a analýza hry Cutting Corners

Jindřich Michalik

Doktorandské odpoledne 2021, KDM MFF UK

V loňském Odpoledni jsme se seznámili s autorem her Sidem Sacksonem a článkem [2], na který navazoval můj loňský "výzkum". Letos se zaměříme na další Sacksonovu hru s názvem Cutting Corners, která byla poprvé představena v knize [1] a již je v článku [2] též věnována pozornost. Primárně nás zajímá hledání optimální strategie pro tuto hru.

Na stránce [3] se dočteme, co bylo o hře Cutting Corners z pohledu hledání optimální strategie dosud zjištěno. Tyto poznatky stručně představíme a rozšíříme. Zabývat se budeme také možnými modifikacemi této hry.

Literatura:

[1] Sid Sackson: A Gamut of Games, Dover Publications, 1992

[2] Jim Henle: Mathematical Treasures from Sid Sackson, The Mathematical Intelligencer 41, 71-77 (2019)

[3] Jim Henle: Answers and Comments to Mathematical Treasures of Sid Sackson,
<http://www.math.smith.edu/~jhenle/pleasingmath/sidsackcomments>